

Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання Бостон Рід занять _____ Універс. професор Вік 43



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	40	20	8		50	25	10		12	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	70	35	14		50	25	10		10	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	60	30	12		50	25	10		50	
ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
ІДЕІ	60	30	12	ЗНАННЯ	80	40	16		50	Божевілья
										10

СПОКЛИК
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

☐ Антропологія (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
☐ Археологія (01%)	40	20	8	☐ _____ (Мистецтво / ремесло)				☐ Правознавство (05%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)				☐ Міти Ктулху (00%)				☐ Природознавство (10%)	20	10	4
☐ Бій				☐ Латина (01%)	50	25	10	☐ Психологія (10%)	60	30	12
☐ _____				☐ Мова (іноземна)				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ _____				☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Верховна їзда (05%)				☐ Англійська (ОСВ)	80	40	16	☐ Слух (20%)	40	20	8
☐ _____ (10%)				☐ Мова (рідна)				☐ Слюсарство (01%)			
☐ Вживання				☐ Наука				☐ Стрибок (20%)			
☐ Вистежування (10%)				☐ _____				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Водіння (20%)				☐ Непомітність (20%)				☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ Обман (05%)				☐ _____			
☐ Достаток (00%)	30	15	6	☐ Окультизм (05%)	50	25	10	☐ Стрільба			
☐ Залякування (15%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ _____			
☐ Історія (05%)	50	25	10	☐ Оцінка майна (05%)				☐ Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
☐ Кидання (20%)				☐ Переконливість (10%)	30	15	6	☐ Шарм (15%)	35	17	7
☐ Користування бібліотекою (20%)	70	35	14	☐ Перша допомога (30%)	50	25	10	☐ _____			
☐ Лазіння (20%)				☐ _____ (01%)				☐ _____			
☐ Маскування (05%)				☐ Пілотування				☐ _____			
☐ Медицина (01%)				☐ Плавання (20%)				☐ _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть Показник набоїв несправності	Переміщення	7
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	Будова	0
						Ухиляння	Звич Висок Екстр
							30 15 6
						Бонусні пошкодження	0



Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності _____
Старий неохайний одяг, окуляри. _____

Риси _____
Допитливість, бажання знайти відповіді. _____

Переконання і вірування _____
Навколо нас загадковий світ, у якому таяться
потойбічні сили. І ми можемо дізнатися його
таємниці, просто відкривши свій розум. _____

Травми та шрами _____

Важливі люди _____
Чоловік/дружина й донька. _____

Фобії та манії _____

Важливі місця _____
Бібліотеки, де можна загубитися у книгах із
їхніми безмежними світами. _____

Фоліанти та заклинання _____

Цінні речі _____
Стара фляжка з віскі. _____

Дивні події та зустрічі _____

Спорядження і майно

Блокнот із перовою _____
ручкою _____
Два олівці _____
Фляжка _____
Металевий гребінець _____

Багатство

У кишені 10 доларів _____
Заощадження 60 доларів _____
Активи _____

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
------------------	------------------------------	--------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



